

# 栄町子育て情報

## スマイル



2017年8月 VOL. 154

子育て情報・交流館 アップ<sup>(ル)</sup>R

9時～12時 13時～15時30分

〒270-1516

千葉県印旛郡栄町安食 938-1

ふれあいセンター1F

TEL・FAX 0476-85-1152

<http://www.sakaeappr.jp/>

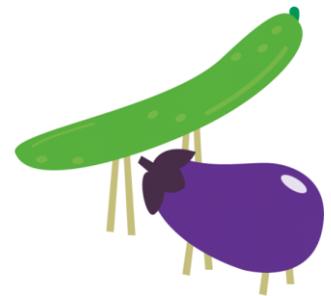
Eメール: [kosodate@bz01.plala.or.jp](mailto:kosodate@bz01.plala.or.jp)

お盆休みは、どのように過ごされますか？ 里帰り？ 墓参り？ 旅行？ 家で身体を休める？

私は、かつて、墓参りは年中行事でした。夕方、火を灯した提灯を手に一行が、あちらこちらからぞろぞろと墓に向かいます。たくさんの灯かりの光景は、幻想的でした。遠方の親戚も本家に集まり、皆で墓参りをします。1年ぶりに会えたうれしさで、にぎやかな時が過ぎていきます。遠方の親戚2組が泊まり、本家のお嫁さんは数日前から準備をし、滞在中は食事・風呂・掃除とゆっくりすわる間もなく動いて。楽しい時間はあっという間に過ぎました。お嫁さんに「ありがとう。」と口々に、皆各々の日常に帰って行きました。祖父母も亡くなり、いつまでもお嫁さんが大変な思いをしないようにと、もう集まることはなくなりましたが、この時季になると今でも、年に1度の再会のうれしさ、なつかしさが思い出されます。

**盆提灯** 盆棚のわきに飾ったり、家の軒先などにつるします。霊がまよわないための目印の灯りとされています。

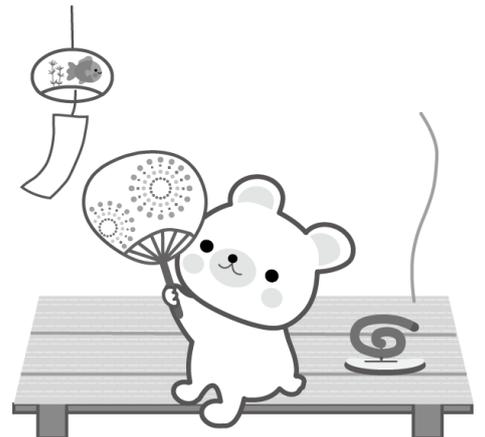
**精霊馬(しょうりょううま)** 故人の霊魂がこの世とあの世を行き来するための乗り物。キュウリやナスに4本のマッチ棒や折った割りばしを足として差し込み、馬・牛に見立てます。キュウリは足の速い馬として、あの世から早く家に戻って来るように。ナスは歩みの遅い牛として、この世からあの世に帰るのが少しでも遅くなるように。また、供物を牛に乗せてあの世へ持ち帰ってもらうとの願いが込められているそうです。



**盆踊り** もともとはこの世にもどってきた霊たちを供養するための行事でしたが、今では夏の季節の娯楽になっています。精霊流しなどとともに、地方によっては大きな観光行事になっているところもあります。

### ～我が家のお出かけ必需品～

車で遠出をし車中で手などが汚れた時、ウエットティッシュは便利ですが、我が家では、水を入れたボトルスプレー（アイロンかけの霧吹きで使用するもの）と、水を吸わせるもの（丸めた新聞紙など）を入れたスーパーの袋を持って行きます。そのスーパーの袋の中で、スプレーで水を吹きかけて洗うを、汚れがとれるまで繰り返します。洗い流したようで、きれいになったと実感できます。





# 8月の予定



		アップRの予定	町内の子育て関連予定
1	火	すこやかタイム☺	☆はみがきレッスン
2	水	のびのび広場☺	
3	木	△午後休館	
4	金		
5	土		
6	日		
7	月	▲休館日	
8	火		
9	水		♪ニコニコタイム
10	木		☺2歳児歯科健康診査
11	金		
12	土	▲休館日	
13	日	▲休館日	
14	月	▲休館日	
15	火	▲休館日	
16	水		
17	木		☺3歳児健康診査
18	金		
19	土		
20	日		
21	月	▲休館日	
22	火		
23	水		
24	木		な) ちんぱくクラブ
25	金		
26	土		
27	日		
28	月	▲休館日	
29	火		
30	水		
31	木		



すこやかタイム  
1日(火) 10時~15時  
ふれプラ2F 和室にて  
身体測定 10時~11時30分  
健康相談 10時30分~11時30分  
(☆はみがきレッスン)  
※健康相談受付は11時まで  
絵本読み聞かせ 10時~11時30分

のびのび広場  
2日(水) 10時~15時  
ふれプラ2F 和室にて  
\*簡単工作

☺アップRおしゃべりルーム  
1日(火)・2日(水)  
13時30分~  
アップR室内でお話ができます。  
子育ての悩み・愚痴・どんな些細なことでもいいので、スタッフとおしゃべりしませんか？(事前要予約)



~8月の臨時休館日のお知らせ~  
8月12日(土)~15日(火)

~詳しくは各関係機関に直接お問い合わせください~

アップR	85-1152	子育て支援センターさくらんぼ	80-1885
酒) 酒直幼稚園 (ミッキールーム)	95-4333	な) ながと幼稚園 (わんぱくクラブ)	95-0751
福祉・子ども課 (栄町役場)	33-7707	☆健康介護課 (栄町役場)	33-7708